**MODELO ENTIDAD RELACIÓN**

**ENTIDADES Y ATRIBUTOS**

* Juego
  + nombre
* Jugadores
  + Manos ganadas
  + Nemesis
  + Manos perdidas
  + % de Victorias
  + Puntos iniciales
* Modalidad
* Juego local
* 1 Vs Bots
* Reglas
  + reglas de victoria
  + reglas de derrota
* Humanos
* Bots
* Nombre de usuario
  + Restricciones
    - caracteres
    - tamaño
* Mazos
* Baraja
  + Cantidad en la baraja
* Cartas
  + Cartas por jugador
* Oros
  + valor real
  + prioridad
  + valor en el juego
* Copas
  + valor real
  + prioridad
  + valor en el juego
* Bastos
  + valor real
  + prioridad
  + valor en el juego
* Espadas
  + valor real
  + prioridad
  + valor en el juego
* Partidas
  + ganador
  + número de jugadores
* Rondas
  + ganador de la ronda
  + rondas jugadas
  + rondas maximas
  + rondas mínimas
* Turnos
  + Puntuación al inicio del turno
  + Puntuación final del turno
  + orden jugadores
* Apuestas
  + cantidad
  + maxima
  + mínima
  + inicial
* Acciones
* Robar
* Pasar